

Resoluções

Capítulo 8

Multiplicação de matrizes

ATIVIDADES PARA SALA

01 B

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$$

02 E

$$\begin{aligned} X &= \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 10 & 5 \\ 5 & 15 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \\ X &= \begin{pmatrix} 5 & 5 \\ 5 & 10 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 10 & 5 \\ 5 & 15 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \\ X &= \begin{pmatrix} -3 & 0 \\ 0 & -3 \end{pmatrix} = -3 \cdot I \end{aligned}$$

03 B

Cálculo do valor de x , tal que $AB = BA$:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ x & 0 & 2 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ x & 0 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -16 & 0 \\ 3x & 0 & 6 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -16 & 0 \\ x & 0 & 6 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Para que a igualdade seja verdadeira, é preciso ter:
 $3x = x \Rightarrow x = 0$.

04

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 11 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 3a + 11b = 1 \\ a + 4b = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 3a + 11b = 1 \\ -3a - 12b = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 4 \\ b = -1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3c + 11d = 0 \\ c + 4d = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 3c + 11d = 0 \\ -3c - 12d = -3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} c = -11 \\ d = 3 \end{cases}$$

Portanto, $|a| + |b| + |c| + |d| = |4| + |-1| + |-11| + |3| = 19$.

05 E

Multiplicando as matrizes Q e C, tem-se:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 10 \\ 50 \\ 30 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 10 + 1 \cdot 50 + 1 \cdot 30 \\ 1 \cdot 10 + 2 \cdot 50 + 0 \cdot 30 \\ 2 \cdot 10 + 0 \cdot 50 + 2 \cdot 30 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 100 \\ 110 \\ 80 \end{pmatrix}$$

ATIVIDADES PROPOSTAS

01 B

Cálculo de $A \cdot 2B$:

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ -2 \\ 6 \end{bmatrix}$$

02 B

Cálculo da matriz peça-versão:

matriz peça-versão = (matriz peça-carro) · (matriz carro-versão).

$$m.p.v. = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 3 & 5 \\ 6 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 \\ 3 & 2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$m.p.v. = \begin{bmatrix} 17 & 22 & 27 \\ 21 & 22 & 34 \\ 18 & 28 & 28 \end{bmatrix}$$

03 C

$$X = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1-2 & 1+0 \\ 0+2 & 0+0 \end{pmatrix}$$

$$X = \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$$

04 D

Se B^t é a matriz transposta de B, então $B^t = \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 0 & -2 \\ -3 & 6 \end{pmatrix}$.

Portanto, $A \cdot B^t$ é

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 4 & -3 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 0 & -2 \\ -3 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5+0-6 & 1-2+12 \\ 20+0+0 & 4+6+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 11 \\ 20 & 10 \end{pmatrix}$$

05 D

$$A^2 + B^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$A^2 + B^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 3 & 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 3 & 12 \end{pmatrix}$$

06 A

$$\begin{aligned} \left(\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \right)^2 &= \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 5 & 11 \end{bmatrix} \right)^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 5 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 5 & 11 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 1 \cdot 1 + 0 \cdot 5 & 1 \cdot 0 + 0 \cdot 11 \\ 5 \cdot 1 + 11 \cdot 5 & 5 \cdot 0 + 11 \cdot 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 60 & 121 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

07 Para as matrizes A e B serem comutativas, é preciso que

$A \cdot B = B \cdot A$. Então, tem-se:

$$\begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 & x \\ 0 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & x \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$$

Resolvendo:

$$\begin{bmatrix} 8 & 2x-12 \\ 4 & x+16 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8+x & -12+4x \\ 4 & 16 \end{bmatrix}$$

Para a igualdade ser verdadeira, deve-se ter:

$$8 = 8 + x$$

$$2x - 12 = -12 + 4x$$

$$x + 16 = 16$$

Conclui-se, assim, que $x = 0$.

08 C

Considere L a matriz $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$.

$$\text{Então, } L = \begin{pmatrix} 20 & 8 \\ 15 & 12 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 60+16 \\ 45+24 \end{pmatrix} \Rightarrow L = \begin{pmatrix} 76 \\ 69 \end{pmatrix}.$$

09 A

Fazendo o produto da matriz referente ao nutriente 2 pela matriz dos percentuais de mistura, tem-se:

$$(340 \quad 520 \quad 305 \quad 485) \cdot \begin{pmatrix} 35\% \\ 25\% \\ 30\% \\ 10\% \end{pmatrix} =$$

$$= 340 \cdot 0,35 + 520 \cdot 0,25 + 305 \cdot 0,30 + 485 \cdot 0,10 =$$

$$= 389 \text{ mg.}$$

$$\text{10 } A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \Rightarrow A = \begin{pmatrix} \sin 2\pi & \cos \pi \\ \cos (-\pi) & \sin 4\pi \end{pmatrix}$$

Sabendo que

	0	$\frac{\pi}{2}$	π	$\frac{3\pi}{2}$	2π
sen	0	1	0	-1	0
cos	1	0	-1	0	1

e que $\cos(-\pi) = \cos \pi$ e $\sin 4\pi = \sin 2\pi$, tem-se $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$.

Logo, fazendo o cálculo da inversa da matriz A, tem-se:

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -c & -d \\ -a & -b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = 0, b = -1, c = -1, d = 0.$$

$$\text{Assim, } A^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}.$$